

## Редакционная коллегия

Баракина Т. В.  
Бешенков С. А.  
Босова Л. Л.  
Воеводин Вл. В.  
Дергачева Л. М.  
Заславская О. Ю.  
Захарова Т. Б.  
Зенкина С. В.  
Кириченко И. Б.  
Кравцова А. Ю.  
Кузнецов А. А.  
Лаптев В. В.  
Левченко И. В.  
Рыбаков Д. С.  
Слинкина И. Н.

## Редакция

Босова Л. Л.  
*главный редактор*  
Кириченко И. Б.  
*заместитель  
главного редактора*  
Дергачева Л. М.  
*научный редактор*  
Губкин В. А.  
Коптева С. А.  
Кузнецова Е. А.  
Федотов Д. В.  
Шарапова Л. М.

*Адрес редакции:*  
119261, г. Москва,  
Ленинский пр-т, д. 82/2, комн. 6

*Почтовый адрес:*  
119270, г. Москва, а/я 15

*Телефон/факс:* (495) 140-19-86

*E-mail:* readinfo@infojournal.ru

*URL:* http://www.infojournal.ru

*Подписные индексы  
в каталоге «Роспечать»:*  
для индивидуальных подписчиков — 81407  
для предприятий и организаций — 81408

Подписано в печать 16.04.2018.  
Формат 60×90<sup>1</sup>/8. Усл. печ. л. 8,0.  
Тираж 2000 экз. Заказ № 384.

Отпечатано в типографии  
ООО «Принт сервис групп»  
105187, г. Москва, Борисовская ул.,  
д. 14, стр. 6, тел./факс: (499) 785-05-18,  
e-mail: 3565264@mail.ru

Свидетельство о регистрации  
средства массовой информации  
ПИ № 77-12068 от 11 марта 2002 г.

Все права защищены. Никакая часть журнала  
не может быть воспроизведена в любой форме  
или любыми средствами, электронными или  
механическими, включая фотографирование,  
сканирование, магнитную запись, размещение  
в интернете или иные средства копирования  
или сохранения информации, без письменного  
разрешения издательства.

Журнал входит в Перечень российских  
рецензируемых научных изданий ВАК,  
в которых должны быть опубликованы  
основные научные результаты диссертаций  
на соискание ученых степеней доктора  
и кандидата наук

© «Образование и Информатика», 2018

# ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

№ 3 (136) апрель 2018

## Содержание

### УРОКИ ИНФОРМАТИКИ

**Бахарева А. С.** Элементы геймификации в изучении  
объектно-ориентированного программирования: урок-квест ..... 2

### МЕТОДИЧЕСКАЯ КОПИЛКА

**Сорокина Т. Е.** Использование графической библиотеки Turtle Graphics  
языка Python для плавного перехода от блочного программирования  
к текстовому ..... 6

**Ефимова Э. В., Белоцерковская И. Е., Втюрин М. Ю.** Методика  
решения логических задач с применением игровой технологии  
«Информационное лото» ..... 11

**Пьянзина И. Н.** Программируем с MIT App Inventor 2 ..... 19

**Каляева Н. А.** Применение технических и программных средств  
для организации контроля знаний учащихся на уроках информатики ..... 23

**Шевцова С. И.** Создание дидактической игры в Microsoft PowerPoint ..... 30

### ЗАДАЧИ

**Викторова Н. В., Оржековский П. А.** Творческие задачи  
как необходимое условие для повышения осознанности знаний  
по информатике ..... 35

### ИНФОРМАТИКА И ИКТ В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ

**Поначугин А. В., Чугрова Е. А.** Выбор робототехнического набора  
для занятий в начальной школе ..... 40

**Миронова В. В.** Работа в парах на занятиях по робототехнике ..... 44

### ИНФОРМАТИКА ГЛАЗАМИ ШКОЛЬНИКА

**Тарасов А., Юдин И.** Создание виртуальной экскурсии на основе  
программируемой анимации ..... 47

### ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА

**Очков В. Ф., Горбунова Е., Камалов М., Каршина Е., Попова К.,  
Рыбникова В., Сокунов Д.** Цепная линия: физика + математика +  
информатика ..... 56