

УДК УДК 62-1:004.9AutoCAD
ББК ББК 30.2с515
Г12

Г12 Габидулин В. Н.
Адаптация AutoCAD под стандарты предприятия. – М.: ДМК Пресс, 2016. – 210 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-239-3

Освоив основные приемы работы в системе AutoCAD и выполнив первый реальный проект, проектировщик, как правило, не достигает идеала при оформлении работы. Например, типы линий и штриховок в стандартной поставке системы не удовлетворяют стандартам, принятым на предприятии. В данной книге подробно, с множеством примеров описывается алгоритм создания форм и типов линий, что пригодится представителям самых разных профессий: геодезистам, проектировщикам систем энергоснабжения, строителям и др.

Умение пользоваться блоками, блоками с атрибутами и динамическими блоками – признак высокой культуры работы в AutoCAD, поэтому часть книги посвящена блокам. Один раз созданный динамический блок позволит надолго разрешить проблему создания однотипных элементов, а использование атрибутов – создавать автоматизированные таблицы и спецификации.

Наконец, изучив материал данной книги, читатель научится настраивать пользовательский интерфейс, создавать собственные команды и модифицировать существующие.

Книга предназначена для пользователей, имеющих базовые навыки работы в AutoCAD. Излагаемый материал будет полезен читателям вне зависимости от того, с какой версией системы они работают.

УДК 62-1:004.9AutoCAD
ББК 30.2с515

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-5-97060-239-3 © Габидулин В. Н., 2014
© Оформление, издание, ДМК Пресс, 2016

Содержание

Введение 7

Для кого предназначена данная книга..... 8

Принятые термины и сокращения 9

ГЛАВА 1

Создание форм 11

1.1. Создание простых форм..... 12

1.1.1. Компиляция 16

1.1.2. Загрузка..... 18

1.1.3. Вставка формы 18

1.2. Создание сложных форм 23

1.3. Создание форм при помощи Express Tools 29

1.4. О шрифтах..... 32

ГЛАВА 2

Типы линий..... 35

2.1. Создание простых типов линий 36

2.2. Создание составных типов линий 40

2.3. Составные типы линий с использованием форм47

2.4. Использование типов линий 51

2.5. Масштаб типа линии..... 53

2.6. Особенности использования типов линий
для различных объектов 58

2.7. Перенос типов линий 60

ГЛАВА 3

Штриховки 62

- 3.1. Работа со стандартными штриховками..... 63
- 3.2. Создание пользовательских штриховок..... 66
- 3.3. Расположение файлов образцов
пользовательских штриховок 71

ГЛАВА 4

Поля..... 73

- 4.1. Дата и время (Date & Time) 75
- 4.2. Документ (Document) 77
- 4.3. Объекты (Objects)..... 79

ГЛАВА 5

Таблицы 85

- 5.1. Создание стиля таблиц..... 87
- 5.2. Создание и редактирование таблиц 90
- 5.3. Вставка таблиц Excel 98
- 5.4. Создание таблицы из свойств объектов 100

ГЛАВА 6

Блоки и внешние ссылки..... 104

- 6.1. Простые статические блоки..... 105
 - 6.1.1. Создание определения блока 105
 - 6.1.2. Вставка блока..... 108
 - 6.1.3. Создание библиотеки блоков 110
 - 6.1.4. Центр управления 111
 - 6.1.5. Переопределение вхождения блока 113

6.2. Блоки с атрибутами	116
6.2.1. Создание блока с атрибутами	117
6.2.2. Редактирование атрибутов.....	120
6.3. Внешние ссылки	123
6.3.1. Работа с внешними ссылками	126

ГЛАВА 7

Параметризация 130

7.1. Геометрические зависимости	131
7.2. Размерные зависимости	137

ГЛАВА 8

Динамические блоки 142

8.1. Знакомство с редактором блоков	143
8.2. Линейный параметр	147
8.3. Параметр видимости.....	152
8.4. Отражение	156
8.5. Создание динамических блоков с использованием параметрических зависимостей.....	157
8.5.1. Таблица блоков	161

ГЛАВА 9

Адаптация рабочего пространства 169

9.1. Создание собственной инструментальной палитры.....	172
9.2. Модификация панелей инструментов и палитр.....	176
9.2.1. Создание выпадающего меню	178

9.2.2. Размещение команд на инструментальную палитру	179
9.3. Создание собственной панели инструментов	180
9.4. Создание новых команд	183
9.5. Создание пользовательских кнопок.....	186
9.6. Создание рабочих пространств	188
9.7. О чем не сказано в этой главе	192

ГЛАВА 10

Шаблоны и стандарты 196

10.1. Стандартные шаблоны	197
10.2. Описание файла-прототипа.....	198
10.3. Создание шаблона	203
10.4. Создание файла стандартов.....	205
Заключение	208
Список литературы	208