

УДК 004.738.5  
ББК 32.973.26-018.2  
ТЗ9

Тиге Дж. К.

ТЗ9 DHTML и CSS: Пер. с англ. – М.: ДМК Пресс. – 558 с.: ил. (Быстрый старт).

ISBN 5-94074-169-X

В книге описывается использование динамического HTML (DHTML) и каскадных таблиц стилей (CSS) для построения сложных интерактивных Web-узлов. Данные технологии не требуют наличия специфического программного обеспечения на компьютерах посетителей сайта и работоспособны в большинстве распространенных браузеров. С помощью этой книги вы научитесь создавать динамически обновляющиеся Web-страницы, включающие различные текстовые и графические эффекты, манипулировать HTML-таблицами, размещать на своем сайте графику и анимацию.

Рассматриваются способы применения каскадных таблиц стилей, проблемы реализации поддержки CSS в различных браузерах, использование JavaScript и объектной модели документа (DOM) для манипулирования содержимым страниц без их перезагрузки с сервера. Изложение материала сопровождается множеством примеров, даются советы по планированию структуры сайта и его дизайну. Кроме того, анализируются наиболее распространенные ошибки, допускаемые при программировании.

Издание предназначено для разработчиков Web-страниц и всех, кто хотел бы создать собственный динамический Web-сайт.

Authorized translation from the English language edition, entitled DHTML AND CSS FOR THE WORLD WIDE WEB: VISUAL QUICKSTART GUIDE, 2nd Edition by TEAGUE, JASON CRANFORD, published by Pearson Education, Inc, publishing as Peachpit Press, Copyright © TEAGUE, JASON CRANFORD.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

RUSSIAN language edition published by DMK Press, Copyright ©.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но, поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 0-201-73084-7 (англ.)  
ISBN 5-94074-169-X (рус.)

Copyright © Peachpit Press  
© Перевод на русский язык, оформление  
ДМК Пресс

# СОДЕРЖАНИЕ

---

<b>Введение</b>	15
<b>Часть I. Каскадные таблицы стилей</b>	23
<b>Глава 1. Введение в CSS</b>	24
Определение стиля	26
Каскадные таблицы стилей	27
Версии CSS	30
Типы правил CSS	32
Составляющие CSS-правил	33
Типы HTML-тэгов	35
<b>Глава 2. Основы CSS</b>	37
Добавление CSS в HTML-тэг	38
Добавление CSS на Web-страницу	40
Добавление CSS на Web-сайт	43
Переопределение HTML-тэга	49
Определение классов для создания тэгов	51
Определение ID для идентификации объекта	54
Создание inline-тэгов	56
Создание HTML-тэгов блок-уровня	58
Определение тэгов с помощью одинаковых правил	60
Определение тэгов в контексте	62
Значение <code>!important</code>	64
Наследование родительских свойств	66
Управление существующими или наследованными значениями свойств	68
Определение каскадного порядка	70
Настройка CSS для печати	72
Комментарии в CSS	75
Стратегия создания таблиц стилей	76

---

<b>Глава 3. Управление шрифтом</b>	<b>78</b>
Оформление в Web	79
Способы представления текста в Web	80
Установка шрифта	81
Загрузка шрифтов	83
Шрифты в браузере	85
Размер шрифта	87
Курсив	89
Толщина шрифта	91
Создание minicaps	92
Определение нескольких значений шрифта одновременно	94
<b>Глава 4. Управление текстом</b>	<b>96</b>
Кернинг	97
Интервал между словами	98
Межстрочные интервалы	99
Заглавные и строчные буквы	101
Выравнивание текста по правому, левому краю и по центру	102
Вертикальное выравнивание текста	103
Выделение абзацев в тексте	104
Украшение текста	106
Управление свойствами пробелов	108
Установка разрыва страницы для печати	110
<b>Глава 5. Управление списками и указателем мыши</b>	<b>112</b>
Списки	113
Виды маркеров	115
Создание висячих отступов	116
Создание собственных маркеров	117
Форма указателя мыши	119
<b>Глава 6. Управление цветами и фоном</b>	<b>121</b>
Установка отдельных свойств фона	124
Установка цвета на переднем плане	129
<b>Глава 7. Управление рамками и полями</b>	<b>130</b>
Что такое элемент	131
Ширина и высота элемента	133
Поле элемента	135
Рамка элемента	137
Атрибуты рамки	139
Внутренний отступ	141

Поля и рамки в таблице .....	142
Обтекание текстом .....	144
Отмена обтекания текстом .....	146
Отображение элемента на экране .....	147
<b>Глава 8. Управление позиционированием .....</b>	<b>150</b>
Что такое окно .....	151
Тип позиционирования .....	152
Определение положения по отношению к левому верхнему углу .....	156
Определение положения по отношению к правому нижнему углу .....	159
Элементы в порядке стека (3D-позиционирование) .....	161
Абсолютные элементы, встроенные в относительные .....	163
Относительные элементы, встроенные в абсолютные .....	164
<b>Глава 9. Управление видимостью элемента .....</b>	<b>167</b>
Определение видимости элемента .....	167
Определение видимой части элемента .....	169
Управление невидимой частью .....	171
<b>Часть II. Динамический HTML .....</b>	<b>173</b>
<b>Глава 10. Назначение DHTML .....</b>	<b>174</b>
Динамический HTML .....	174
Особенности DHTML .....	175
Причины использования DHTML .....	177
Flash и DHTML .....	178
Проблема выбора .....	180
<b>Глава 11. Объектная модель документа .....</b>	<b>182</b>
DOM – путеводитель по Web-странице .....	183
Создание объекта .....	185
Обработчики событий .....	185
Обнаружение события .....	188
Функционирование DOM .....	189
Определение возможностей браузера .....	194
Определение типа DOM .....	196
Построение общей DOM .....	198
Использование общей для браузеров DOM .....	201
Netscape 4 и встроенные слои .....	203

<b>Глава 12. Среда, в которой вы работаете .....</b>	<b>207</b>
Название и версия браузера .....	207
Тип операционной системы .....	210
Размеры экрана .....	212
Количество цветов .....	214
Размеры окна браузера .....	216
Размеры клиентской области окна .....	217
Адрес и название страницы .....	219
Положение прокрутки страницы .....	220
Размеры объекта .....	222
Левая и верхняя позиции объекта .....	224
Правая и нижняя позиции объекта .....	226
Z-индекс объекта .....	228
Состояние видимости объекта .....	230
Видимая область объекта .....	232
<b>Глава 13. Основы динамических технологий .....</b>	<b>236</b>
Отображение и сокрытие объектов .....	236
Перемещение объектов .....	239
Перемещение объекта на заданное расстояние .....	241
Перемещение объектов в 3D .....	243
Прокрутка Web-страницы .....	246
Видимая область объекта .....	248
<b>Глава 14. Развитые динамические технологии .....</b>	<b>250</b>
Повторный запуск функции .....	250
Передача события в функцию .....	253
Глобальный обработчик событий .....	254
Анимационные объекты .....	256
Нахождение положения указателя мыши .....	259
Идентификация объекта на экране .....	261
Управление содержанием во фреймах .....	263
Позиционирование окна браузера .....	266
Новое окно браузера .....	268
Размеры окна .....	272
<b>Глава 15. Динамические технологии CSS .....</b>	<b>275</b>
Изменение определения .....	276
CSS-класс объекта .....	278
Добавление нового правила .....	280
Отмена таблицы стилей .....	281
<b>Глава 16. Слои Netscape .....</b>	<b>283</b>
Что такое слой Netscape .....	284
Создание слоя .....	285

Импорт внешнего содержимого с помощью слоев	
Netscape .....	288
Доступ к слоям с помощью JavaScript .....	290
Изменение слоев с помощью JavaScript .....	293
Отображение содержимого слоев в браузерах, которые их не поддерживают .....	295

<b>Глава 17. Internet Explorer для Windows .....</b>	<b>297</b>
Перетекание объектов .....	298
Смена страниц .....	299
Эффект размытого изображения .....	301
Эффект волны .....	302

### **Часть III. Использование инструментов для создания DHTML и CSS .....**

303

<b>Глава 18. Знакомство с GoLive .....</b>	<b>304</b>
Интерфейс GoLive .....	305
Внедрение CSS .....	308
Создание слоя .....	313
Создание DHTML-анимации .....	315

<b>Глава 19. Введение в Dreamweaver .....</b>	<b>317</b>
Интерфейс Dreamweaver .....	318
Внедрение CSS .....	321
CSS-редактор .....	323
Создание дополнительного слоя .....	325
Создание анимации .....	327

### **Часть IV. Динамические Web-сайты .....**

331

<b>Глава 20. Понятие о динамических Web-сайтах .....</b>	<b>332</b>
Отличительные черты динамического Web-сайта .....	333
Что такое гипертекст .....	335
Динамический дизайн .....	336
Размещение объектов на Web-странице .....	337
Навигация: рекомендации и запреты .....	340

<b>Глава 21. Создание динамического Web-сайта .....</b>	<b>344</b>
Шаг 1. Проектирование .....	345
Шаг 2. Разработка .....	348
Шаг 3. Реализация .....	352

<b>Глава 22. Разметка Web-страницы .....</b>	<b>355</b>
Устранение ошибки в Netscape CSS .....	356
CSS и операционная система .....	358
Заголовки .....	361
Фиксированный заголовок .....	362
Боковое меню .....	364
Верхние и нижние колонтитулы .....	366
Границы фреймов .....	369
Открытие и закрытие фреймов .....	371
Размещение страниц во фреймах .....	376
Отображение страницы на экране и при выводе на печать .....	379
<b>Глава 23. Импорт внешнего содержимого .....</b>	<b>381</b>
Тэги <ilayer> и <iframe> .....	382
Включения на стороне сервера .....	384
Внешний файл JavaScript .....	385
Изучение работы других сайтов .....	387
<b>Глава 24. Навигация Web-сайта .....</b>	<b>389</b>
Определение стилей ссылок .....	390
Определение различных стилей для ссылок .....	393
Выпадающее меню .....	395
Выдвижное меню .....	400
Панель управления сайтом .....	403
Раскрывающееся меню .....	407
Уточняющее меню .....	410
Навигация для браузеров, не поддерживающих DHTML и CSS .....	415
Дополнительные возможности .....	416
<b>Глава 25. Средства управления .....</b>	<b>419</b>
Полоса прокрутки .....	420
Создание кнопки Back .....	426
Организация слайд-шоу .....	427
Всплывающий гипертекст .....	431
Использование формы ввода для создания динамических эффектов .....	434
Контекстная форма .....	436
Перемещаемые объекты .....	439
Свопинг изображений .....	442
«Умное» меню .....	447

<b>Глава 26. Специальные эффекты .....</b>	<b>451</b>
Буквица .....	452
Простая тень .....	454
Объемная тень .....	455
Фединг HTML-текста .....	459
Отслеживание указателя мыши .....	463
Движущиеся объекты .....	467
Прозрачная графика в формате PNG .....	470
Создание часов .....	474
<b>Глава 27. Мультимедиа .....</b>	<b>476</b>
Использование звука в Web .....	477
Анимация в формате GIF .....	478
Назначение GIF-анимации .....	482
Flash-анимация .....	484
Видео в Internet .....	490
Добавление Java-апплетов .....	492
<b>Глава 28. Отладка кода .....</b>	<b>494</b>
Обнаружение ошибок CSS .....	495
Проверка CSS-правила .....	497
Определение ошибок в коде JavaScript .....	499
Различия между браузерами .....	502
<b>Глава 29. Будущее динамического Internet .....</b>	<b>504</b>
Необходимость стандартов .....	505
Extensible Markup Language .....	507
Extensible Hypertext Markup Language .....	509
Преобразование HTML в XHTML .....	510
Synchronized Multimedia Integration Language .....	512
Масштабируемая векторная графика .....	513
CSS третьего уровня .....	514
<b>Приложения .....</b>	<b>515</b>
<b>Приложение 1. Браузеры, поддерживающие DHTML и CSS .....</b>	<b>516</b>
Internet Explorer .....	517
Netscape Navigator .....	518
Другие браузеры .....	519
<b>Приложение 2. Краткая справка о CSS .....</b>	<b>520</b>
Краткая справка .....	521



<b>Приложение 3. Краткая справка о DHTML .....</b>	<b>529</b>
Служебные слова .....	532
<b>Приложение 4. Шрифты, поддерживаемые браузером .....</b>	<b>534</b>
<b>Приложение 5. Дополнительные инструменты .....</b>	<b>539</b>
Программное обеспечение .....	539
В режиме реального времени .....	542
<b>Приложение 6. Дополнительные источники .....</b>	<b>545</b>
Web-сайты: технология и стандарты .....	545
Web-сайты: дизайн и теория .....	549
Примеры Web-сайтов .....	551
Книги, журналы и другие публикации .....	552
<b>Предметный указатель .....</b>	<b>554</b>