

УДК 004.73:004.65Apache Cassandra
ББК 32.972.134
К26

Карпенгер Д., Хьюитт Э.
К26 Cassandra. Полное руководство. 2-е изд. / пер. с англ. А. А. Слинкина. – М.: ДМК Пресс, 2017. – 400 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-453-3

Из этой книги вы узнаете, как система управления базами данных Cassandra справляется с обработкой сотен терабайтов данных, работая в нескольких ЦОДах и сохраняя высокую доступность. Во втором издании, дополненном и охватывающем версию Cassandra 3.0, вы найдете технические детали и практические примеры, которые помогут запустить эту систему в боевых условиях. Авторы демонстрируют достоинства нереляционного дизайна Cassandra, уделяя особое внимание моделированию данных.

Издание предназначено для разработчиков, администраторов баз данных и архитекторов, работающих с «большими данными» и стремящихся решить проблему масштабирования.

УДК 004.73:004.65Apache Cassandra
ББК 32.972.134

Authorized Russian translation of the English edition of Cassandra: The Definitive Guide, 2nd Edition.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-1-491-93366-4 (анг.)
ISBN 978-5-97060-453-3 (рус.)

© 2016 Jeff Carpenter, Eben Hewitt
© Оформление, издание, перевод,
ДМК Пресс, 2017

Содержание

Предисловие	14
Предисловие	16
Вступление	18
Глава 1. За пределами реляционных баз данных	25
Что не так с реляционными базами данных?.....	25
Краткий обзор реляционных баз данных	30
РСУБД: великие и не очень.....	31
Масштаб веба.....	39
Восхождение NoSQL	40
Резюме	42
Глава 2. Введение в Cassandra	44
Краткая презентация Cassandra.....	44
Cassandra в 40 словах.....	44
Распределенная и децентрализованная	45
Эластичная масштабируемость	46
Высокая доступность и отказоустойчивость	47
Настраиваемая согласованность	48
Теорема CAP Брюера.....	51
Строковая база.....	56
Высокая производительность	58
Как появилась Cassandra?.....	58
История версий	60
Подходит ли Cassandra для моего проекта?	67
Крупное развертывание.....	67
Много операций записи, статистика, анализ	67
Территориальная разнесенность	68
Быстро эволюционирующие приложения.....	68
Резюме	70
Глава 3. Установка Cassandra	71
Установка из дистрибутива Apache	71

Распаковка дистрибутива	71
Что внутри?	72
Сборка из исходного кода	73
Дополнительные цели сборки	75
ОС Windows	76
ОС Linux	77
Запуск сервера	77
Остановка Cassandra	79
Другие дистрибутивы Cassandra	80
Запуск оболочки CQL	81
Простые команды cqlsh	82
cqlsh Help	82
Описание окружения в cqlsh	84
Создание пространства ключей и таблицы в cqlsh	84
Запись и чтение данных в cqlsh	88
Резюме	89

Глава 4. Язык Cassandra Query Language 90

Реляционная модель данных	90
Модель данных Cassandra	91
Кластер	95
Пространства ключей	95
Таблицы	95
Столбцы	97
Типы данных в CQL	99
Числовые типы данных	99
Текстовые типы данных	100
Типы времени и идентификации	101
Прочие простые типы данных	103
Коллекции	104
Пользовательские типы	107
Вторичные индексы	110
Резюме	112

Глава 5. Моделирование данных 113

Построение концептуальной модели данных	113
Проектирование реляционной базы данных	115
Различия в проектировании для РСУБД и Cassandra	115
Определение запросов в приложении	119

8 ❖ Содержание

Построение логической модели данных	120
Логическая модель данных отеля	122
Логическая модель данных о бронировании	124
Построение физической модели данных	126
Физическая модель данных отеля	127
Физическая модель данных о бронировании	128
Материализованные представления	129
Оценка и уточнение	131
Вычисление размера раздела	132
Оценка места, занятого на диске	133
Разбиение больших разделов	134
Определение схемы базы данных	135
DataStax DevCenter	138
Резюме	139
Глава 6. Архитектура Cassandra	140
Центры обработки данных и стойки	140
Сплетни и обнаружение отказов	142
Осведомители	144
Кольца и маркеры	145
Виртуальные узлы	147
Разделители	147
Стратегии репликации	148
Уровни согласованности	149
Запросы и узлы-координаторы	150
Таблицы в памяти, файлы SSTable и журналы фиксаций	151
Кэширование	154
Вручение напоминаний	154
Облегченные транзакции и Paxos	156
Надгробья	157
Фильтры Блума	158
Уплотнение	159
Антиэнтропия, исправление и деревья Меркла	160
Многоступенчатая событийно-ориентированная архитектура (SEDA)	162
Диспетчеры и службы	164
Демон Cassandra	164
Движок хранения	164
Служба хранения	165
Прокси хранения	165

Служба обмена сообщениями	166
Диспетчер потоков данных	166
Сервер транспортного протокола CQL.....	166
Системные пространства ключей.....	167
Резюме	169
Глава 7. Настройка Cassandra	170
Диспетчер кластера Cassandra.....	170
Создание кластера	171
Узлы-распространители	175
Разделители	176
Разделитель Murmur3Partitioner	176
Разделитель RandomPartitioner.....	176
Разделитель OrderPreservingPartitioner.....	176
Разделитель ByteOrderedPartitioner.....	177
Осведомители.....	178
Простой осведомитель	178
Осведомитель на основе файла свойств	178
Сплетничающий осведомитель с файлом свойств.....	179
Осведомитель, догадывающийся о стойках	179
Облачные осведомители	180
Динамический осведомитель	180
Конфигурация узлов.....	181
Маркеры и виртуальные узлы.....	181
Сетевые интерфейсы	182
Хранение данных	183
Параметры JVM и протоколирования	185
Добавление узлов в кластер	185
Динамическое присоединение к кольцу	187
Стратегии репликации.....	188
Стратегия SimpleStrategy.....	189
Стратегия NetworkTopologyStrategy.....	190
Изменение коэффициента репликации	191
Резюме	192
Глава 8. Клиенты	193
Нестор, Astyanax и другие устаревшие клиенты.....	193
Драйвер DataStax для Java	194
Настройка среды разработки.....	195

Кластеры и точки контакта	195
Сеансы и пулы соединений	197
Объекты Statement	199
Политики	207
Метаданные	211
Отладка и мониторинг	215
Драйвер DataStax для Python	217
Драйвер DataStax для Node.js	218
Драйвер DataStax для Ruby	219
Драйвер DataStax для C#	219
Драйвер DataStax для C/C++	220
Драйвер DataStax для PHP	222
Резюме	222
Глава 9. Чтение и запись данных	223
Запись	223
Уровни согласованности при записи	224
Путь записи в Cassandra	226
Запись файлов на диск	228
Облегченные транзакции	230
Пакеты	233
Чтение	235
Уровни согласованности при чтении	236
Путь чтения в Cassandra	238
Исправление на этапе чтения	241
Запросы по диапазону, упорядочение и фильтрация	241
Функции и агрегаты	244
Разбиение на страницы	249
Упреждающее выполнение	252
Удаление	252
Резюме	254
Глава 10. Мониторинг	255
Протоколирование	255
Динамическое наблюдение за журналом	257
Изучение журналов	258
Мониторинг Cassandra средствами JMX	259
Подключение к Cassandra через JConsole	261
Краткий обзор MBean-объектов	264

MBean-объекты Cassandra	267
MBean-объекты, относящиеся к базе данных	270
MBean-объекты, относящиеся к сети	275
MBean-объекты, относящиеся к метрикам	276
MBean-объекты, относящиеся к потокам	277
MBean-объекты, относящиеся к службам	278
MBean-объекты, относящиеся к безопасности	278
Мониторинг с помощью nodetool	278
Получение информации о кластере	279
Получение статистики	282
Резюме	284
Глава 11. Обслуживание	285
Проверка исправности	285
Базовое обслуживание	286
Сброс на диск	286
Очистка	287
Исправление	288
Переиндексирование	293
Перемещение маркеров	294
Добавление узлов	294
Добавление узлов в существующий центр обработки данных	294
Добавление центра обработки данных в кластер	296
Обработка отказа узла	297
Ремонт узлов	298
Замена узлов	299
Исключение узлов	300
Переход на новую версию Cassandra	303
Резервное копирование и восстановление	305
Создание снимка	306
Удаление снимка	307
Включение инкрементного резервного копирования	307
Восстановление из снимка	308
Утилиты для работы с файлами SSTable	309
Средства обслуживания	310
DataStax OpsCenter	310
Netflix Priam	313
Резюме	313

Глава 12. Настройка производительности.....	314
Управление производительностью	314
Постановка целей	314
Мониторинг производительности	316
Анализ проблем с производительностью	317
Трассировка	318
Методика настройки.....	322
Кэширование	322
Кэш ключей.....	323
Кэш строк	323
Кэш счетчиков	324
Параметры, управляющие сохранением кэшей	324
Таблицы в памяти	325
Журналы фиксации.....	326
Файлы SSTable.....	328
Вручение напоминаний	329
Уплотнение.....	330
Параллелизм и многопоточность	333
Сеть и тайм-ауты.....	335
Параметры JVM.....	337
Память	337
Сборка мусора.....	338
Утилита cassandra-stress.....	340
Резюме	343
Глава 13. Безопасность	344
Аутентификация и авторизация	345
Аутентификация по паролю.....	345
Использование класса CassandraAuthorizer.....	350
Ролевое управление доступом	351
Шифрование.....	352
SSL, TLS и сертификаты	353
Шифрование трафика между узлами.....	354
Шифрование трафика между клиентами и узлами	357
Безопасность на уровне JMX.....	358
Обеспечение безопасности доступа через JMX	358
MBean-объекты, относящиеся к безопасности	360
Резюме	360

Глава 14. Развертывание и интеграция.....	361
Планирование развертывания кластера	361
Оценка размера кластера	361
Выбор экземпляров.....	363
Хранилище.....	364
Сеть.....	365
Развертывание в облаке.....	366
Amazon Web Services.....	367
Microsoft Azure.....	369
Google Cloud Platform	370
Интеграция.....	370
Apache Lucene, SOLR и Elasticsearch.....	371
Apache Hadoop.....	371
Apache Spark	372
Резюме	380
Предметный указатель	381