

УДК 004.2

ББК 32.973.26-018.2

В67

Линукс Юниор: книга для учителя / В. Б. Волков — М. :  
В67 ALT Linux; Издательство ДМК Пресс, 2010. — 362 с. : ил. —  
(Библиотека ALT Linux).

ISBN 978-5-9706-0042-9

Цель книги — помочь преподавателю-предметнику быстро освоиться и начать работу в операционной системе Линукс Юниор, входящей в пакет свободного программного обеспечения (ПСПО), разработанный для школ России. В книге описывается не только операционная система, но и все основные свободные прикладные программы, входящие в дистрибутив Линукс Юниор. Описание каждой программы сопровождается несколькими примерами, в зависимости от сложности и насыщенности программы функциональными возможностями. Все примеры приближены к тем задачам, которые выполняет учитель в своей повседневной деятельности: организация, документирование, методическая разработка и проведение учебных занятий, а также составление разного рода отчетов.

Сайт книги: <http://books.altlinux.ru/junior>

Книга адресована учителям-предметникам, желающим освоить работу в операционной системе Линукс Юниор.

УДК 004.2

ББК 32.973.26-018.2

**Книгу можно приобрести:**

**В компании «Альт Линукс»:**

**(495) 662-3883. E-mail: [zakaz@altlinux.ru](mailto:zakaz@altlinux.ru)**

**Internet-магазин: <http://shop.altlinux.ru>**

**В торгово-издательском холдинге «Альянс-книга»:**

**Оптовые покупки: (495) 258-91-94, 258-91-95. E-mail:**

**[books@alians-kniga.ru](mailto:books@alians-kniga.ru)**

**Заказ книг наложенным платежом:**

**123242, Москва а/я 20 или по электронному адресу  
[orders@alians-kniga.ru](mailto:orders@alians-kniga.ru) Internet-магазин: <http://www.alians-kniga.ru/>**

Материалы, составляющие данную книгу, распространяются на условиях лицензии GNU FDL. Книга содержит следующий текст, помещаемый на первую страницу обложки: «В серии “Библиотека ALT Linux”. Название: «Линукс Юниор: книга для учителя». Книга не содержит неизменяемых разделов. ALT Linux — торговая марка компании ALT Linux. Linux — торговая марка Линуса Торвальдса. Прочие встречающиеся названия могут являться торговыми марками соответствующих владельцев.

**ISBN 978-5-9706-0042-9**

© Волков В. Б., 2010

© Оформление, ALT Linux, 2010

© Издание, ДМК Пресс, 2010

# Оглавление

<b>О чём эта книга</b>	<b>6</b>
<b>Глава 1. Куда мы попали</b>	<b>8</b>
Очень важные вещи . . . . .	8
Войдём и оглядимся . . . . .	9
Изменчивая мышь . . . . .	11
Клавиатура и языки . . . . .	13
Рабочий стол: общий вид . . . . .	15
Файлы и папки . . . . .	17
Три способа запустить программу . . . . .	18
Откройте их разом: окна и рабочие столы . . . . .	22
Красота стола — половина работы . . . . .	27
Завершение работы в системе . . . . .	29
Подведём итоги . . . . .	29
<b>Глава 2. Байты-путешественники</b>	<b>30</b>
Наберитесь терпения . . . . .	30
Что в имени тебе моём. . . . .	31
Файловая система: что, чем и как . . . . .	32
Когда я рут, я супер крут! . . . . .	44
И у файлов есть свои права . . . . .	46
Короткая прогулка по файловой системе . . . . .	48
Пойди туда, не знаю куда, или задача поиска . . . . .	50
Есть другие пути . . . . .	51
Монтируемые устройства . . . . .	58
Упаковка и сжатие . . . . .	63
Подведём итоги . . . . .	69
<b>Глава 3. Живописцы, окуните ваши кисти. . .</b>	<b>71</b>
Точки против линий . . . . .	71
Где их берут . . . . .	72
Покажите нам всё сразу . . . . .	78
А ну-ка, сделайте мне фото, мсье GIMP . . . . .	80
Создание и редактирование векторных изображений... . . . .	99
Создание и редактирование векторных изображений в Inkscape . . . . .	117
TuxPaint — детский графический редактор с недетскими возможностями	125
И даже 3D. Программы Blender и KPOVModeler . . . . .	127
Заключение . . . . .	129

<b>Глава 4. Живая вода компьютерных технологий</b>	130
Звук и проигрывание звуковых файлов. Аудио проигрыватели amaroK и JuK . . . . .	131
Проигрывание аудио дисков. Проигрыватель KsCD . . . . .	139
Перекодирование аудио дисков в звуковые файлы. Программа KAudioCreator . . . . .	140
Проигрывание универсального медиаконтента. Медиа проигрыватель Kaffeine . . . . .	142
Запись и редактирование звука. Программа звукозаписи KRec. Редактор звуковых файлов Audacity . . . . .	146
Создание видеоконверсии экрана. Программа X11 Screencam . . . . .	152
Просмотр файлов в формате Flash . . . . .	153
Редактирование видеофайлов. Видеоредактор Kino . . . . .	154
Создание CD и DVD-дисков. K3b . . . . .	158
Заключение . . . . .	162
 <b>Глава 5. Не прячьте ваши данные по банкам и углам</b>	163
Удобство и красота электронных таблиц . . . . .	163
Мощь и универсальность баз данных . . . . .	172
Итог . . . . .	180
 <b>Глава 6. Вначале было слово...</b>	181
Скромное обаяние простых программ . . . . .	181
Комплексные решения от офисных приложений . . . . .	186
Словари — спасательный круг в море текста . . . . .	197
Паззл для серьёзных дел . . . . .	199
Заключение . . . . .	204
 <b>Глава 7. Ваш презент... вам презент</b>	205
С чего начать . . . . .	207
Ориентация на местности . . . . .	209
Мастер-слайд — мастер своего дела . . . . .	212
На фоне Пушкина снимается семейство... . . . .	213
Наполнение, расширение и структурирование . . . . .	218
Демонстрация . . . . .	224
Заключение . . . . .	226
 <b>Глава 8. Наедине с миром</b>	227
Верхом на Огненном Лисе по лабиринтам гипертекста . . . . .	227
Письма лично на почту ношу... вместе с Mozilla Thunderbird . . . . .	243
Роскошь человеческого общения с помощью Kopete . . . . .	249
Среда обитания — Интернет . . . . .	256

<b>Глава 9. Учимся читать электронные книги</b>	257
Portable Document Format (PDF) и KPDF	258
Формат DjVu и DjVu Viewer	261
Формат CHM и программа kchmviewer	263
Формат FB2 и программа чтения электронных книг	264
Электронные книги в Лёгком Линукс	266
Заключение	267
<b>Глава 10. Учение с увлечением</b>	268
В начале пути	268
Развлечения не без пользы	277
Химию — в жизнь!	284
Математика	288
Астрономия	294
География	295
Языки	296
Разработка	299
Контроль знаний	304
Заключение	307
<b>Глава 11. Основы безопасности и защита от вирусов</b>	308
Страшные слова	308
Безопасность на уровне пользователя	312
Безопасность на уровне администратора	313
Вирусы в Линукс	314
Антивирусные программы	316
Заключение	319
<b>Глава 12. И кое-что ещё...</b>	320
Управляем пакетами с Synaptic	320
Запускаем Windows-программы с WINE	326
Чертим в QCad	330
А за бортом...	335
<b>Глава 13. Командная строка для отважных и любознательных</b>	336
«Правильный» способ осваивать Линукс	336
Терминальные окна и консольные приложения	338
Командная оболочка Линукс — bash	340
Получение справочных сведений о командах	344
Операции с файлами и каталогами	348
Перенаправление, конвейер и фоновое выполнение	356
Архивирование и извлечение из архива	358
Пример эффективности командной строки	359
И это всё?	361